

## Seznam použitých symbolů:



**Skupina pracujících ve třídě, indoor tým**



**Skupina pracujících v terénu, outdoor tým**



**Společná práce obou týmů (indoor + outdoor)**

# Hra: Kulturní dědictví města, obce, kraje

## L1 PO HISTORICKÝCH STOPÁCH NAŠICH PŘEDKŮ

Vydejte se po historických stopách našich předků. Víte o nějakých významných a historicky cenných památkách, které se nacházejí ve vašem okolí, ale málokdo o nich ví? Pokuste se odhalit, jakou úlohu sehrály tyto objekty v historii města. Možná, že v hledání odpovědí napomohou i úkoly této hry. Cílem vašeho pátrání je najít historicky nebo kulturně významné památky ve vašem okolí, zvláště ty méně známé.

Při pátrání se vaše skupina rozdělí do dvou týmů. Tým pracující venku bude zjišťovat potřebné informace přímo v terénu a skupina pracující ve třídě bude zjišťovat údaje z jiných zdrojů (internet, literatura). Navzájem budete spolu komunikovat pomocí chatu. V další části hry pak budete pracovat jako jeden tým a získané údaje využijete pro splnění závěrečných úkolů. Tak s chutí do toho.

**Maximální počet bodů: 8**

**Minimální počet bodů: 4**

### Ú1 Pátrání po zajímavých místech



Vydejte se do terénu. Vaším úkolem je najít kulturní a jiné historicky významné objekty v okolí. Podívejte se, zda vám někdo nezanechal na platformě souřadnice GPS nebo jinou nápovědu (např. fotografii, mapku s vyznačeným místem). Soustřeďte svou pozornost zejména na budovy, kulturní památky a další zajímavosti, které považujete za unikátní ve svém městě. **Název prvního nalezeného objektu vložte jako odpověď do platformy.** Pokračujte v pátrání po dalších objektech podle nápovědy a postupujte podobným způsobem.

ODPOVĚDI:

	Název	Typ	Max. počet bodů
1	Název prvního nalezeného objektu	textové pole	1

**Ú2 Informace o historii města**

Jedna část vašeho týmu je nyní na cestě do města, aby splnila svůj díl mise, brzy bude potřebovat vaši pomoc. Během práce týmu v terénu zpracujte základní informace o historii města. Vyhledejte datum založení svého města (obce), stručnou historii až do současnosti. Informace si uložte do počítače, budete je ještě potřebovat. Komunikujte přes chat s týmem venku, **rok založení svého města (obce), vložte jako odpověď do platformy.**

PŘÍLOHY:

ID	Typ	Hodnota
123	odkaz	<a href="http://www.npu.cz/">http://www.npu.cz/</a>

ODPOVĚDI:

	Název	Typ	Max. počet bodů
1	Rok založení města	textové pole	1

**Ú3 Dokumentování památek**

Objekty, které v terénu nacházíte, je důležité zdokumentovat. Pořídte jejich fotodokumentaci. Fotografie budete potřebovat pro plnění dalších úkolů (min. 15-20 fotografií). Názvy objektů posílejte přes chat týmu ve třídě. Fotografujte celý objekt nebo jen detail, který vás zaujme (průčelí, fresky, sochy apod.). Postupujte takto až do chvíle, než najdete všechny objekty. Rozdělte si úkoly tak, abyste si vzájemně pomáhali. **Jednu z fotografií vložte jako odpověď do platformy.**

ODPOVĚDI:

	Název	Typ	Max. počet bodů
1	Fotografie památky	soubor	1

**Ú4 Historické fotografie**

Zaznamenávejte názvy objektů, které vám spolužáci píšou na chatu. Zjistěte další údaje o těchto objektech. Zaměřte se na jejich historii a zajímavosti. Vše si zaznamenejte. Na internetu nebo v literatuře vyhledejte historické fotografie (obrázky) zkoumaných objektů. Skupina pracující venku vložila do platformy aktuální fotografii vybrané památky.

**Vaším úkolem je vyhledat historickou fotografii téže památky a vložit ji do platformy. Aby bylo možné porovnat, jak vypadal objekt v historické době a jak vypadá v současnosti.**

ODPOVĚDI:

	Název	Typ	Max. počet bodů
1	Historická fotografie (obrázek)	soubor	5

## L2 PRŮZKUMNÍCI HISTORIE MĚSTA

Ted' si opět zahrajete na průzkumníky. Zjistěte tajemné pověsti, legendy a příběhy o pozorovaných historických objektech. Určitě se dozvíte mnohé další zajímavosti.

**Maximální počet bodů: 10**

**Minimální počet bodů: 5**

### Ú1 Pátrání po informacích



Vyberte si jeden z historických objektů, které jste zkoumali. Zjistěte, zda se k němu váže pověst. Zkuste najít správce objektu, zeptejte se lidí v okolí nebo navštivte informační kancelář. Vše si poznamenejte, protože tyto informace budete potřebovat později. **Nejzajímavější zjištěnou informaci vložte jako odpověď do platformy.** Můžete se vrátit do třídy.

ODPOVĚDI:

	Název	Typ	Max. počet bodů
1	Nejzajímavější informace	dlouhý text	5

### Ú2 Pověst, příběh či jiná zajímavost



Domluvte se s venkovním týmem, o kterém objektu se snaží zjišťovat informace. K němu se pokuste vyhledat pověst nebo příběh. Využijte především knihy. Opět si všechno

poznamenejte a uložte. **Jako odpověď vložte do platformy název pověsti (příběhu) o vybrané památce.**

ODPOVĚDI:

	Název	Typ	Max. počet bodů
1	Název pověsti (příběhu) o vybrané památce	textové pole	5

### L3 NAŠE MĚSTO (OBEC) VČERA A DNES

Nyní vás čeká společné úsilí pro dokončení úkolu. Pro to, abyste své místo i neznámé památky zviditelnili, bude důležité všechny informace stručně, ale výstižně shrnout. Mějte na paměti, že kopírování informací z internetu nemá žádný význam, měli byste přijít s něčím vlastním. Použijte svou fantazii, dovyprávějte, dokreslete nebo doložte fotografiemi části pověstí nebo jiné informace, které vám budou chybět. Tím můžete zaujmout své okolí.

**Maximální počet bodů: 22**

**Minimální počet bodů: 11**

#### Ú1 Prezentace města/obce



Ze všech získaných informací zpracujte powerpointovou prezentaci města (obce). Fotografie (historické obrázky) vyhledaných objektů doplňte o informace, které jste o nich získali v terénu i ve třídě. Doplňte také pověsti, legendy nebo příběhy. Na začátek prezentace vložte základní informace o historii města (obce) jako pamětní listinu města. **Prezentaci vložte do platformy.**

ODPOVĚDI:

	Název	Typ	Max. počet bodů
1	Prezentace města (obce)	soubor	10

**Ú2 Elektronická pohlednice**

Z historických a současných fotografií získaných během plnění předchozích úloh vytvořte poutavou elektronickou pohlednici zachycující krásu kulturních památek, která prezentuje to nejlepší z vašeho města (obce). Využijte např. program Picasa. **Pohlednici uložte ve formátu JPG a vložte do platformy.**

PŘÍLOHY:

ID	Název	GPS	Zdroj
323	<a href="#">pohlednice ukazka KD.jpg</a>		

ODPOVĚDI:

	Název	Typ	Max. počet bodů
1	Elektronická pohlednice	soubor	12